Evidencias Ciclo ID 1

Mis aprendizajes de SCRUM:

Yo tuve mi primer contacto con la metodología SCRUM en 2020 cuando tuve la oportunidad de certificarme debido a su adopción en la Institución para la gestión de nuestro trabajo y proyectos.

Desde entonces y a partir de las investigaciones que he realizado, puedo compartir que SCRUM es un marco de trabajo aplicable a cualquier equipo colaborativo y no únicamente en el medio del desarrollo de sistemas.

Debo decir que yo estudié la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales y la terminé en 2005. En ese entonces el modelo de cascada era el más ampliamente aceptado. Con esa metodología, pasaban meses antes de que un cliente pudiera ver resultados, pues se debían completar todas las fases del desarrollo de software.

Al conocer y escuchar sobre SCRUM, mi cabeza hizo corto circuito, pues no concebía cómo es que se podían desarrollar proyectos iterativamente. El reto de planificar el tiempo total, presupuesto, recursos, etc., me causaba mucho conflicto.

Al entender el proceso de las entregas parciales de SCRUM, me dio mayor certeza de que la participación del cliente con estas “victorias rápidas” podría representar más satisfacción tanto para el cliente como para el equipo de desarrollo.

Entonces, a manera de resumen, estos son los elementos más relevantes de la metodología:

* El proyecto se ejecuta en ciclos temporales cortos y de una duración fija llamados Sprints.
* Cada Sprint puede durar 2 semanas, aunque dependiendo de la empresa, el proyecto y las decisiones de los equipos, puede variar, siempre y cuando, se asegure la retroalimentación y reflexión ágil.
* Cada Sprint tiene que terminar con un resultado completo que se va sumando al producto final.
* Se inicia con la lista de requerimientos priorizada del producto, que se convierte en el plan del proyecto.
* El cliente o dueño de producto, es el responsable de la priorización de los requerimientos balanceando el costo y esfuerzo de lograr el entregable con el valor agregado que aportará.
* El proceso que normalmente se sigue es para cada sprint son:
  1. Definición de requerimientos a atender. Aquí es sumamente importante que se clarifiquen todas las dudas entre el equipo de desarrollo y el dueño del producto para que el desarrollo sea consistente.
  2. Planificación del sprint. El equipo desarrolla la lista de tareas para lograr atender los requerimientos. Se realiza la estimación de esfuerzo y lo que más me llama la atención, es que cualquiera de los miembros del equipo se puede autoasignar las tareas que puede desarrollar más rápido, e incluso se pueden trabajar en parejas.
  3. Ejecución de la iteración:
     + Reunión diaria. Todos los días hay una reunión breve de no más de 15 minutos para sincronizar los esfuerzos en el tablero SCRUM. Las preguntas clave de la sesión son: ¿qué he hecho desde la última reunión?, ¿qué voy a hacer a partir de este momento? Y ¿qué impedimentos tengo o voy a tener para lograr el objetivo?
     + El facilitador (SCRUM Master) se encarga de mantener enfocado al equipo para alcanzar el objetivo.
  4. Inspección y adaptación. Al finalizar el Sprint:
     + El equipo presenta al cliente el desarrollo para identificar potenciales adaptaciones hasta lograr el cumplimiento de manera objetiva.
     + Retrospectiva. El equipo realiza una reflexión sobre la efectividad del trabajo y cómo podrían mejorar su productividad.

Mis aprendizajes de JSON:

Agradezco que en este reto he aprendido por fin lo que es JSON. Digo esto, porque llevo años escuchando el concepto y nunca me había metido a revisarlo.

JSON significa: JavaScript Object Notation y es un formato para guardar e intercambiar información que sea legible por cualquier persona, pues están en un formato de texto. Almacenan la información de forma estructurada y se utilizan normalmente para transferir datos a nivel cliente-servidor.

Es más sencillo y simple que el XML y normalmente se utiliza en combinación con AJAX para cargar de forma asíncrona resultados en páginas Web o aplicaciones móviles.

La sintaxis de JSON contiene dos elementos principales:

* Claves: que son el equivalente del identificador del campo.
* Valores: que son el equivalente al valor que puede almacenar el campo. Hay diferentes tipos:
  + Arreglos: que pueden anidar más estructuras de manera interna.
  + Objetos.
  + Cadenas de texto.
  + Valores booleanos.
  + Números
  + Nulos

Mis aprendizajes de Archivos CSV:

Personalmente llevo muchos años utilizando los archivos separados por comas que son fácilmente generados desde los sistemas o bases de datos y que pueden leerse visualmente como tablas utilizando Excel o cualquier hoja de cálculo.

El archivo CSV incluye los valores separados por comas y un caracter especial para indicar el cambio de línea o un nuevo renglón.

Estos archivos nos permiten manejar una gran cantidad de datos, ocupando menos espacio que una hoja de cálculo.

Comparto además, algunos recursos que profundizan los conceptos analizados:

|  |  |
| --- | --- |
| Certificación SCRUM con Itera | Cuando tomé la certificación de SCRUM, la empresa Itera nos compartió la presentación y me ayuda mucho cuando necesito recuperar algún concepto: [Ver presentación](https://utmedu-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/alperez_tecmilenio_mx/EV_WK-kx6oRGrA4IDIwV7LsBw1HZ0gujvPzw2EQDSv-ZgQ?e=f0bx8f) |
| Metodología SCRUM | Esta presentación de Manuel Trigas Gallego es un excelente documento de referencia de la metodología que establece con claridad, qué es, sus faces e implementación: [Ver documento](https://utmedu-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/alperez_tecmilenio_mx/EaIfchk_5R9EmpAQpqdtA6sB5MjuZuht65gBI1JuoXDxWA?e=G3ZxaV) |
| SBOK | No podría faltar la documentación completa que nos provee el SCRUM Body of Knowledge: [Ver SBOK](https://utmedu-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/alperez_tecmilenio_mx/ERuX5NroN7RHsd2Ftlg7GB4B0CKIUBQE6kt50j_tTq95sw?e=Hjp4Qj) |
| Tutorial de JSON | El tutorial de W3Schools me gusta mucho para explicar las características de esta importante notación: <https://www.w3schools.in/json> |
| Características de un archivo JSON | Este documento explica con claridad las características de un archivo JSON: [Ver documento](https://utmedu-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/alperez_tecmilenio_mx/EbYDVQyplAlMv9AIFYKXBOsBwonPDYNlGJDz3r5Tvd8JdA?e=mmuAjN) |
| Características de un archivo CSV | Este documento explica con claridad las características de un archivo CSV: [Ver documento](https://utmedu-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/alperez_tecmilenio_mx/EXMIQ-MosLZOtH8t0BdD8UsBV-7aDN8dX43zVlsBUyXP3Q?e=t5AmgD) |